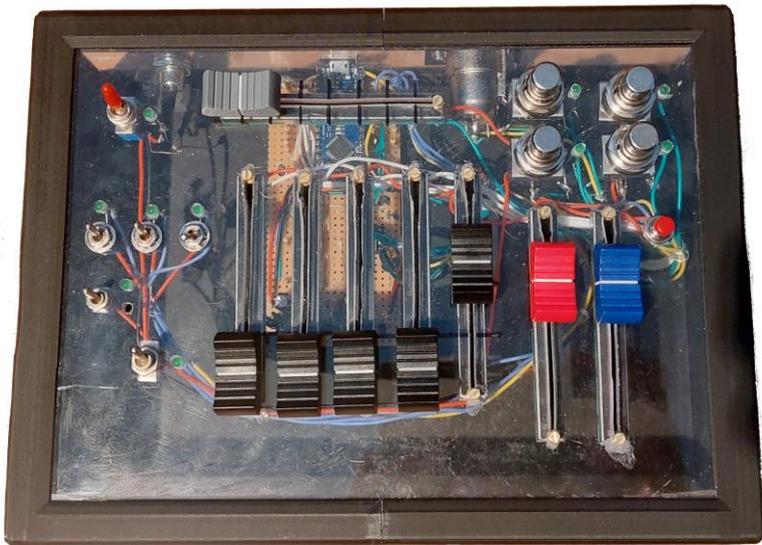


Bedienungsanleitung

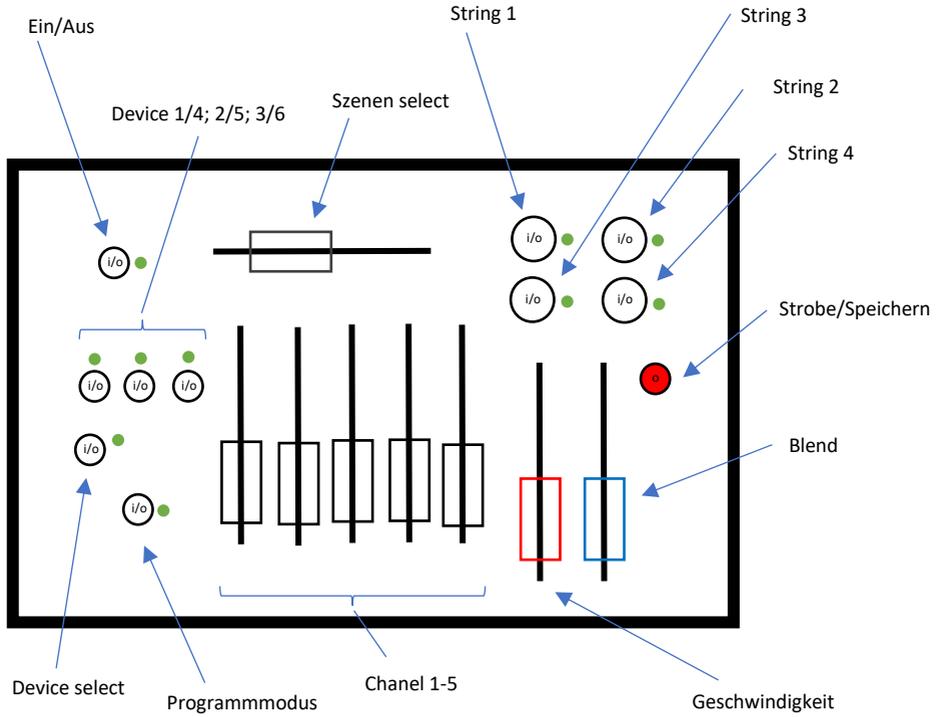
- Eigenbau DMX-Controller -



Inhaltsverzeichnis

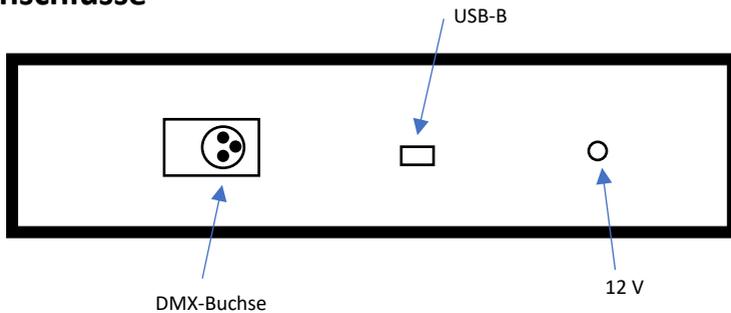
1. Schalterbesetzung / Schema
2. Anschlüsse
3. Bedienung
 - a. Programmiermodus
 - b. Show-Modus
4. DMX-Ausgabe
5. USB-Verbindung

Schalterbesetzung / Schema



● LED

Anschlüsse



Bedienung

Stromausfall setzt alle gespeicherten Programme zurück!

a) Programmiermodus Ein:

1. Über die 4 String Schalter einstellen, welche(r) String beschrieben werden soll.
2. Über den „Szenen select“ Fader die Szene (1-6) einstellen.
3. Betreffende Devices aktivieren (Achtung: Es können nur 1, 2 und 3 oder 4, 5 und 6 gleichzeitig beschrieben werden).
4. Chanel 1-5 betreffend einstellen.
5. „Strobe/Speichern“ drücken (Lichteffekt bei angeschlossenen Geräten!)
6. Wenn alle Szenen und Strings programmiert sind Programmiermodus ausstellen (Es können Szenen und Strings leer gelassen werden. Diese werden nicht abgespielt. Falls eine Pause gewünscht ist: Nur Alpha einstellen und die Szene wird abgespielt.)

b) Programmiermodus Aus (Show-Modus):

- „Geschwindigkeit“ stellt Verweilzeit bei einem der Szenen ein.
- „Blend“ stellt die Übergangslänge zwischen Szenen ein.
- Die Strobegeschwindigkeit ist an die Geschwindigkeit gekoppelt.
- Strings können ein- und ausgeschaltet werden, um nicht mehr abgespielt zu werden.

„Device 2/5“ Ein:

- „Szenen select“ 1 – 4 unbesetzt.
- „Szenen select“ 5: Pulsierender Farbverlauf von allen Geräten nach Vorgabe von Fadern „Chanel 1-5“.
- „Szenen select“ 6: Colourwave

„Device“ 3/6 Ein: Dauerhaftes senden von Jump with Sound (Ch-5: 255)

„Device select“ Ein: Notfallprogramm

DMX-Ausgabe

Alle 6 möglichen Geräte bekommen im ausgegebenen DMX-Signal 5 Kanäle zugewiesen. Der erste Kanal, auf den ein Gerät „hören“ soll muss in der Regel am Gerät eingestellt werden (Also Gerät 1: Ch1; Gerät 2: Ch6; u.s.w.). Außerdem muss das Gerät den 5-Chanel, 10-Chanel oder 15-Chanel-Betriebsmodus unterstützen, um mit diesem Controller effektiv zu funktionieren. Ein z.B. 12-Chanel-Gerät kann verwendet werden, allerdings muss es als Gerät 1-3 einprogrammiert werden.

USB-Verbindung

Die USB-Verbindung sollte **NICHT** verbunden sein, wenn die Anlage an das 12 V Netz angeschlossen ist!